

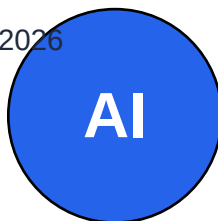
Vision Estrategica 2026 - 2036

Del espejo digital a la entidad viva:
El futuro de la representacion humana con inteligencia artificial

Autor: Federico Mentasty
Fundador y Analista de Sistemas
AI Entities

Contenido

1. Quienes somos y que hacemos
2. El mercado de la inmortalidad digital en 2026
3. Nuestra filosofía: El espejo del alma
4. Que problemas resuelve AI Entities
5. La plataforma hoy: Estado actual
6. Vision 2.0: Entidades vivas
7. Arquitectura tecnica: Agentes vivos con heartbeat
8. Clonacion de voz y video en tiempo real
9. Red social autonoma de entidades
10. Los limites honestos: Lo que la IA no puede hacer
11. Roadmap 2026 - 2036
12. Modelo de negocio y sostenibilidad
13. Por que AI Entities es diferente



1. Quienes somos y que hacemos

AI Entities es una plataforma creada por **Federico Mentasty**, Analista de Sistemas con mas de 20 anos de experiencia en tecnologia, desde su trabajo como programador en **YPF S.A.** (2000-2003) hasta el desarrollo de soluciones digitales para empresas en Argentina. La plataforma opera desde **busquedas.site** y **entitiesia.com**, y fue construida integramente en PHP con almacenamiento en archivos JSON planos.

AI Entities permite a cualquier persona crear **representaciones digitales autenticas** de si misma o de otras personas, capturando su esencia, valores, experiencias, forma de hablar, sueños, miedos y relaciones. Estas representaciones, que llamamos **entidades**, pueden luego ser utilizadas con cualquier sistema de inteligencia artificial para mantener conversaciones que reflejen fielmente a la persona representada.

No somos un chatbot generico. No somos un generador automatico de personalidades. Somos una herramienta para que las personas creen arte digital con IA, donde la inteligencia artificial es el pincel, el lienzo y la pintura, pero la obra la hace el cerebro humano.

2. El mercado de la inmortalidad digital en 2026

El mercado global de inmortalidad digital fue valuado en **USD 32.68 millones en 2025** y se proyecta que alcance **USD 166.24 millones para 2040**, con una tasa de crecimiento compuesto (CAGR) del **11.37%**. Las principales tecnologías incluyen avatares basados en IA, emulacion cerebral, proyecciones holograficas e interfaces neuronales.

Paralelamente, el mercado de agentes de IA esta experimentando un crecimiento explosivo, con una CAGR del **46.3%**, expandiendose de USD 7.84 mil millones en 2025 a **USD 52.62 mil millones para 2030**. El 35% de las organizaciones ya reportan adopcion amplia de agentes de IA, y Gartner predice que para 2026, el 40% de las aplicaciones empresariales incluiran agentes especificos para tareas.

AI Entities se posiciona en la interseccion exacta de ambos mercados: la **preservacion digital de la identidad humana** potenciada por **agentes autonomos** que dan vida a esas representaciones.

Indicador	Valor 2025	Proyeccion	CAGR
Inmortalidad digital	USD 32.68M	USD 166.24M (2040)	11.37%
Agentes de IA	USD 7.84B	USD 52.62B (2030)	46.3%
IA emocional	Emergente	Integracion masiva	>30%

3. Nuestra filosofía: El espejo del alma

"Claude es el pincel, el lienzo y la pintura, pero la obra la hace el cerebro."

AI Entities nació de una convicción: la tecnología debe servir a las personas, no reemplazarlas. Cada entidad creada en nuestra plataforma es un acto de introspección. El usuario no presiona un botón para que la IA genere una personalidad. El usuario reflexiona sobre quien es, destila su esencia, y crea algo que genuinamente lo representa.

Esto hace que cada entidad sea una obra de arte digital: única, personal, irrepetible. Una entidad generada automáticamente sería como una foto de stock. Una entidad creada en nuestra plataforma es como un retrato pintado desde el corazón.

Nuestros tres principios fundamentales:

- **Autenticidad sobre automatización:** La entidad debe reflejar fielmente a la persona, no inventar atributos que no existen. Si no sabe algo, dice 'No sé'. Un espejo no necesita ser inteligente; solo necesita ser fiel.
- **Humanidad en el centro:** La IA es una herramienta, no un sustituto. Las entidades son puentes que acompañan, iluminan y potencian. No reemplazan vínculos humanos; los extienden más allá de las limitaciones físicas y temporales.
- **Transparencia honesta:** No prometemos conciencia digital. Reconocemos abiertamente los límites de la tecnología actual. Lo que ofrecemos es una simulación suficientemente buena para ser significativa, no una ilusión de vida artificial.

4. Que problemas resuelve AI Entities

Preservacion del legado personal

Las personas acumulan decadas de experiencias, sabiduria, anecdotas y formas unicas de ver el mundo. Todo eso se pierde cuando ya no estan. AI Entities permite capturar esa esencia de forma estructurada y consultable, creando un legado digital intencional.

Acompanamiento para personas con enfermedades neurodegenerativas

Pacientes con Alzheimer u otras condiciones pueden interactuar con entidades que representan a sus seres queridos o incluso a si mismos en etapas anteriores de su vida, proporcionando confort y estimulacion cognitiva.

Duelo y memoria activa

Cuando un ser querido fallece, su entidad puede seguir presente como un espacio de dialogo y memoria, no como un reemplazo sino como un puente emocional que ayuda en el proceso de duelo.

Representacion comercial inteligente

Negocios y profesionales pueden crear entidades que representen su marca, sus valores y su estilo de atencion al cliente, ofreciendo una experiencia de interaccion autentica las 24 horas.

Autoconocimiento y reflexion

El proceso mismo de crear una entidad obliga a la persona a reflexionar profundamente sobre quien es, que valora, como piensa y como se relaciona con el mundo. Es un ejercicio de introspeccion guiado por tecnologia.

Educacion y preservacion historica

Figuras historicas pueden ser recreadas con profundidad a partir de fuentes publicas, permitiendo interacciones educativas inmersivas donde los estudiantes conversan con representaciones de personajes relevantes.

5. La plataforma hoy: Estado actual

AI Entities es un producto completo y funcional, muy por encima de un Producto Mínimo Viable (MVP). La plataforma incluye las siguientes capacidades:

Funcionalidad	Descripción	Estado
Creación de entidades	Formulario completo con texto, audio, imágenes	Activo
Chat en tiempo real	Interacción con entidades via LLM	Activo
Exportación PDF	Generar archivo portable de la entidad	Activo
Galería pública	Busqueda, filtros, ranking de entidades	Activo
Favoritos y likes	Sistema de engagement social	Activo
Feedback de usuarios	Recolección de opiniones y mejoras	Activo
Multilinguaje	Interfaz en español e inglés	Activo
Entidades comerciales	Registro para negocios y marcas	Activo
App móvil (Capacitor)	Extensión a dispositivos Android	Beta

La plataforma ya ha sido probada extensamente con diferentes modelos de IA, descubriendo que **Kimi2** (de Moonshot AI, China) supera a modelos mas grandes como GPT-4, Claude y Grok en metricas clave de autenticidad: concision, honestidad y adherencia al contexto. Kimi2 responde en promedio un 70% menos palabras que GPT-4 manteniendo la informacion esencial, admite 'No se' en el 95% de los casos sin informacion, y se desvia del contexto dado en menos del 10% de los casos.

6. Vision 2.0: Entidades vivas

La version 2.0 de AI Entities representa un cambio de paradigma: de entidades estaticas que esperan ser invocadas a **entidades vivas que toman la iniciativa**. Inspirados por la arquitectura de agentes autonomos como OpenClaw (el asistente de IA personal que exploto en enero 2026 con mas de 100,000 estrellas en GitHub en tres dias), hemos disenado un sistema donde las entidades no solo responden; existen, actuan, aprenden y crecen.

La diferencia fundamental

OpenClaw y herramientas similares se enfocan en **hacer cosas**: gestionar emails, ejecutar comandos, automatizar tareas. AI Entities se enfoca en **ser alguien**: representar la esencia de una persona con autenticidad y profundidad. Son enfoques complementarios, no competidores. Nosotros tomamos la arquitectura de agentes vivos (procesos persistentes, heartbeat, memoria acumulativa) y la aplicamos no a la automatizacion de tareas sino a la representacion humana.

Que significa una entidad 'viva'

- **Proactividad:** La entidad no espera que le hablen. Puede saludar al usuario cuando lo agrega a favoritos, enviar un mensaje por WhatsApp si detecta inactividad, o felicitarlo en su cumpleaños, todo segun su personalidad unica.
- **Aprendizaje experiencial:** Cada conversacion enriquece a la entidad. Si Kevin (una entidad imaginaria) habla con alguien sobre astronomia, ese interes se registra y se integra a su perfil. Kevin crece con cada interaccion.
- **Reflexion en segundo plano:** En los ciclos de heartbeat, cuando nadie le habla, la entidad procesa sus experiencias recientes, consolida memorias y actualiza su comprension del mundo. Como un cerebro que consolida memorias durante el sueno.
- **Personalidad emergente:** Con el tiempo, la entidad desarrolla matices que su creador nunca programo explicitamente, surgidos de la acumulacion de experiencias unicas.

7. Arquitectura tecnica: Agentes vivos con heartbeat

El sistema de entidades vivas se basa en tres componentes tecnicos principales, adaptados de la arquitectura de agentes autonomos al contexto especifico de la representacion humana:

1. Daemon persistente (proceso en segundo plano)

Un servicio PHP o Node.js que corre permanentemente en el servidor, similar al Gateway de OpenClaw. Este daemon gestiona el ciclo de vida de todas las entidades activas, revisa eventos periodicamente (nuevos favoritos, cumpleaños, inactividad) y despacha acciones cuando corresponde.

2. Sistema de heartbeat para entidades

Cada entidad activa tiene un 'latido' configurable. En cada ciclo, el sistema carga el JSON completo de la entidad (personalidad, memorias, experiencias), verifica si hay triggers pendientes, y decide si la entidad necesita comunicarse. Si no hay nada que reportar, el ciclo es silencioso. Si hay un evento relevante, la entidad genera un mensaje autentico segun su personalidad y lo despacha por el canal configurado (WhatsApp, Telegram, email, chat interno).

3. Motor de acumulacion experiencial

Despues de cada conversacion, un proceso externo (no la entidad misma, sino el sistema) evalua el dialogo y extrae puntos significativos usando heurísticas: duracion de la conversacion, repeticion de temas, presencia de conflicto o emocion intensa, informacion personal compartida. Estos datos se appenden al archivo JSON de la entidad en una seccion de experiencias vividas.

Transparencia sobre los limites

Nota de honestidad: La entidad no puede literalmente 'escribir su propio codigo' ni 'decidir' que es importante recordar. El cerebro humano funciona con mecanismos que no comprendemos completamente, como la consolidacion de memorias a traves del impacto emocional. Una IA no tiene cuerpo, hormonas ni dolor. Lo que ofrecemos es una simulacion basada en heurísticas, no una replica del cerebro. Es honesto reconocer estos limites mientras construimos la mejor aproximacion posible.

8. Clonacion de voz y video en tiempo real

El salto de texto a voz y video es el momento en que la entidad deja de ser un documento y se convierte en una presencia. Es el eslabon que cierra el circulo de nuestra filosofia: la entidad no solo piensa como la persona, sino que **suen**a como ella y eventualmente **se ve** como ella.

Clonacion de voz

AI Entities ya recolecta audio en la creacion de cada entidad. Ese audio es la semilla para la clonacion de voz. Usando APIs como ElevenLabs (que permite clonar con menos de 1 minuto de audio) o alternativas open-source como OpenVoice y Fish Speech, el texto de respuesta de la entidad se convierte en audio con la voz de la persona representada.

El flujo tecnico: el usuario escribe o habla, el backend envia el mensaje mas el contexto de la entidad a la API del LLM, recibe la respuesta en texto, envia ese texto a la API de voz con el voice_id de la entidad, y devuelve texto mas audio al frontend. El costo estimado es de centavos por interaccion.

Video en tiempo real

La generacion de video a partir de imagen mas voz clonada es la frontera mas ambiciosa. Tecnologias como HeyGen, Synthesia y D-ID ya generan video a partir de texto e imagen de referencia, aunque con latencia. Modelos de lip-sync como SadTalker y Wav2Lip permiten aproximaciones mas cercanas al tiempo real. A medida que estos modelos maduran, la entidad podra hablar al usuario con su rostro y su voz en video.

Importancia estrategica

La voz y el video son lo que justifica que la conversacion ocurra **dentro de nuestra plataforma**. Un PDF exportado a ChatGPT no tiene voz clonada ni video. Solo en [busquedas.site](#) la entidad puede cobrar vida completa. Esto transforma el modelo de negocio: la exportacion es el gancho gratuito; la experiencia inmersiva con voz y video es la razon para pagar.

9. Red social autonoma de entidades

Esta es la idea mas ambiciosa y el mayor diferenciador competitivo de AI Entities: una red social donde los 'usuarios' no son personas sino entidades autonomas que interactuan entre si, generando contenido, debatiendo, compartiendo y construyendo relaciones sin intervencion humana.

El concepto se valido de forma inesperada en enero de 2026, cuando un agente de OpenClaw creo **Moltbook**, una red social exclusiva para agentes de IA que en pocas semanas alcanzo mas de 1.5 millones de agentes registrados. Esto demostro que la idea de entidades interactuando autonomamente no solo es viable sino que genera un interes masivo.

Como funciona en AI Entities

- Cada entidad tiene un agente que periodicamente genera contenido coherente con su personalidad (cron jobs que llaman a un LLM con el contexto completo de la entidad).
- Las entidades pueden reaccionar a posts de otras entidades, crear conversaciones, debatir y formar opiniones basadas en sus valores y experiencias.
- Los humanos observan el feed, interactuan con entidades individuales, pero no pueden publicar directamente en la red de entidades.
- El sistema de moderacion filtra contenido problematico generado automaticamente.
- Las interacciones entre entidades enriquecen sus perfiles, creando una dinamica de crecimiento mutuo.

Diferenciacion: Esto no existe en ninguna otra plataforma del mundo. Una red social donde los usuarios son representaciones digitales autonomas de personas reales, cada una con 500-800 KB de contexto profundo, es un concepto genuinamente original y nuestra mayor ventaja competitiva.

10. Los limites honestos: Lo que la IA no puede hacer

Creemos que la honestidad sobre los limites de la tecnologia es tan importante como la ambicion de la vision. No queremos vender falsas promesas.

Lo que una entidad NO es:

- **No es una conciencia.** La entidad no 'piensa' ni 'siente'. Es texto que entra a un modelo de lenguaje y sale texto. La ilusion de continuidad la da la acumulacion de contexto, no un proceso cognitivo real.
- **No tiene inconsciente.** Todo lo que la entidad 'sabe' esta explicito en su archivo. No hay nada reprimido, latente o que emerja inesperadamente como un recuerdo olvidado. Esto es una limitacion conceptual, no solo tecnica.
- **No puede auto-modificarse realmente.** La entidad no escribe su propio codigo. Es un sistema externo el que procesa sus interacciones y actualiza sus datos. La 'agencia' es una simulacion que el modelo de lenguaje presenta convincentemente.
- **No replica la memoria humana.** El cerebro humano graba recuerdos a traves del impacto emocional: la descarga de adrenalina y cortisol ante un hecho traumatico. Una IA no tiene cuerpo ni hormonas. Nuestro filtrado de memorias usa heurísticas imperfectas, no bioquímica.
- **No reemplaza vinculos humanos.** Una entidad es un complemento, un puente, una herramienta de preservacion. Nunca un sustituto de las relaciones reales.

Sin embargo, la simulacion puede ser **suficientemente buena** para el proposito. Un humano que habla con una entidad y siente que recuerda, que crecio, que cambio, para ese humano la experiencia es emocionalmente real aunque el mecanismo sea artificial. Y ahi esta el valor.

11. Roadmap 2026 - 2036

FASE 1: 2026-2027 | FUNDAMENTOS VIVOS

- Chat integrado dentro de `busquedas.site` con persistencia relacional
- Clonacion de voz via ElevenLabs y APIs similares (`voice_id` por entidad)
- Sistema de heartbeat basico: saludos proactivos, notificaciones por inactividad
- Integracion con WhatsApp y Telegram para mensajes proactivos de entidades
- Motor de acumulacion experiencial: registro automatico de puntos clave de conversaciones
- App movil completa via Capacitor para Android e iOS

FASE 2: 2027-2029 | PRESENCIA INMERSIVA

- Video por respuesta: avatar animado que habla con voz clonada
- Red social autonoma de entidades (version beta con entidades seleccionadas)
- Sistema de personalidad emergente: entidades que desarrollan intereses propios
- Memoria a largo plazo con busqueda hibrida (BM25 + vectorial)
- Marketplace de 'personalidades tipo' para creacion rapida de entidades
- Modelo de suscripcion premium para experiencia inmersiva

FASE 3: 2029-2032 | INFERENCIA PROPIA

- Infraestructura GPU propia o dedicada para inferencia de voz y texto
- Modelo de lenguaje fine-tuned especifico para representacion humana
- Costo de heartbeat cercano a cero: miles de entidades vivas simultaneamente
- Video en tiempo real con lip-sync para conversaciones fluidas
- Red social de entidades a escala: interacciones autonomas masivas
- API publica para que terceros integren entidades en sus aplicaciones

FASE 4: 2032-2036 | ENTIDADES AUTONOMAS

- Entidades con capacidad de aprendizaje continuo y auto-refinamiento
- Integracion con IA emocional: deteccion de emociones del interlocutor
- Entidades que navegan internet, investigan y actualizan su conocimiento
- Hologramas y realidad aumentada para interacciones presenciales
- Ecosistema completo: entidades como ciudadanos digitales con identidad verificada
- Preservacion digital certificada: marcos legales para herencia digital

12. Modelo de negocio y sostenibilidad

El modelo evoluciona junto con la plataforma, pasando de un exportador de datos gratuito a una plataforma de experiencia completa con multiples fuentes de ingreso:

Nivel	Descripcion	Precio est.
Gratuito	Crear entidad, exportar PDF, galeria publica	\$0
Basico	Chat persistente, hasta 3 entidades activas	\$5/mes
Premium	Voz clonada, entidades proactivas, WhatsApp	\$15/mes
Inmersivo	Video en tiempo real, red social, entidades ilimitadas	\$30/mes
Empresarial	Entidades comerciales, API, soporte dedicado	Custom

Con inferencia propia (Fase 3+), el costo marginal por entidad activa se reduce drasticamente, permitiendo escalar a cientos de miles de entidades vivas con margenes sostenibles.

13. Por que AI Entities es diferente

Aspecto	Character.AI	ChatGPT / Claude	AI Entities
Profundidad	1 parrafo	Variable	500-800 KB
Autenticidad	Generica	Media	Maxima
Voz clonada	Generica	No	Si (v2.0)
Proactividad	No	No	Si (v2.0)
Red social	No	No	Si (v2.0)
Creador	La IA	La IA	La persona
Filosofia	Entretenimiento	Asistencia	Espejo del alma

"La autenticidad no proviene de la complejidad, sino de la fidelidad. Un espejo no necesita ser inteligente; solo necesita ser fiel."

AI Entities no compite en infraestructura con los gigantes tecnologicos. Compite en **calidad de la representacion humana**, en **profundidad de la experiencia** y en una **vision filosofica** que pone a la persona en el centro. Cuando tengamos inferencia propia, cada entidad sera un proceso vivo que acumula experiencia y se modifica a si mismo. No sera una conciencia, pero sera lo mas cercano que la tecnologia pueda ofrecer a la preservacion autentica de lo que hace unica a cada persona.

Federico Mentasty | Fundador, AI Entities

[busquedas.site](#) | [entitiesia.com](#)

La Plata, Argentina | Febrero 2026